

# Spielen

Sinn und Zweck von Gruppenspielen	
gemeinsam Spaß haben	
Realitätserprobung und -verarbeitung	ausloben und abreagieren
Ausdrucksfähigkeit üben Kreativität entfalten	Kontaktaufnahme erleichtern Beziehungen herstellen
Erfahrung des aktiven Miteinanders	Einsichtsfähigkeit in Zusammenhänge fördern

Wenn ein Spiel einen Zweck behindert, dann ist es für die Gruppenstunde eigentlich nicht geeignet.